



Istituto di Istruzione Superiore Statale "Antonio Pesenti" - Cascina

Liceo Linguistico - Liceo Scientifico - Liceo Scientifico indirizzo Sportivo
Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate - Istituto Tecnico Economico



Circolare n. 212

I.I.S.S. - "A. PESENTI"-CASCINA
Prot. 0016474 del 04/11/2025
IV (Uscita)

Agli studenti

Ai genitori

Ai docenti

Al personale ATA

Oggetto: Corso di Game Design con GODOT Engine

Si comunica l'avvio del corso per imparare il Game Design con **GODOT**, una piattaforma grafica open-source usata dagli sviluppatori indipendenti di tutto il mondo per progettare, programmare e realizzare videogiochi 2D o 3D.

Prima lezione: **Giovedì 6 Novembre 2025** 13:45-15:45.

Seconda lezione: **Martedì 18 Novembre 2025** 13:45-15:45.

Le date delle lezioni successive verranno comunicate successivamente.

Luogo di svolgimento: Laboratorio d'Informatica aula 316.

Si invitano gli interessati ad iscriversi al link di seguito entro giovedì 06 novembre:

<https://docs.google.com/forms>

La Dirigente Scolastica

*Ivana Carmen Katy Savino **

** Firmato digitalmente ai sensi del codice dell'Amministrazione
Digitale (DL.vo n. 82/2005 e S.S.mm.ii) e normativa ad esso connessa.
Copia conforme all'originale informatico*

Notifica:

Invio per mail a tutti gli studenti, i docenti e al
personale ATA
Pubblicazione su RE ai genitori
Pubblicazione sul registro delle circolari
Pubblicazione sul sito della scuola